

## PHỤ LỤC 3

### TIÊU CHÍ CHỌN VÀ TRAO GIẢI GIỜ LẬP TRÌNH 2018

#### 1. Nộp kết quả tham gia:

**Bước 1:** Các nhà trường và giáo viên triển khai Giờ Lập trình 2018 (theo các hướng dẫn tại Phụ lục 1 và Phụ lục 2)

**Bước 2:** Các nhà trường và giáo viên gửi kết quả triển khai của trường mình tại địa chỉ trang thông tin chiến dịch tại <http://digitalskill.vn/HoC2018>

Kết quả chấm giải bao gồm:

- Danh sách và số lượng học sinh tham gia (có xác nhận của nhà trường và tổng hợp đường dẫn giấy chứng nhận của tất cả học sinh tham gia)
- Tối đa 05 hình ảnh (dung lượng tối thiểu 2MB và tối đa 5MB), 01 video ấn tượng về hoạt động Giờ lập trình tại trường (thời lượng không quá 5 phút).

#### 2. Cơ cấu giải thưởng

STT	Hạng mục	Tiêu chí	Trị giá giải thưởng
1	Trường học tích cực	Trường học triển khai tới nhiều học sinh nhất	3,000,000
2	Giáo viên tích cực	Giáo viên triển khai tới nhiều học sinh nhất	2,000,000
3	Khoảnh khắc ấn tượng (hình ảnh)	Hình ảnh về quá trình triển khai có ý nghĩa nhất	2,000,000
4	Video ấn tượng	Video về quá trình triển khai có ý nghĩa nhất	2,000,000